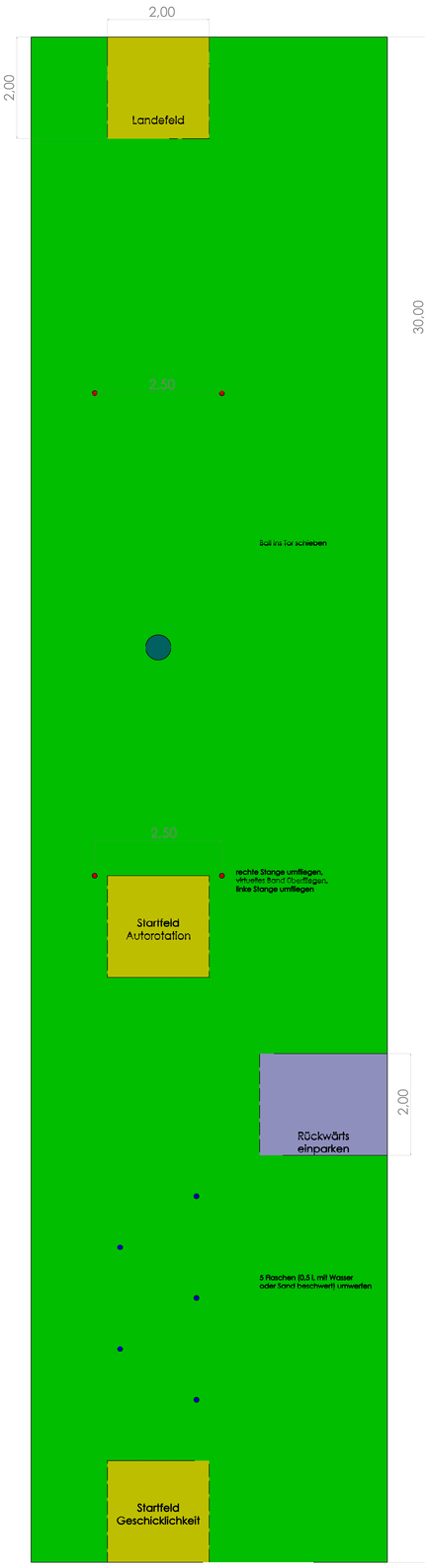

Alle Maße natürlich nur ca-Werte.

Aufgaben Geschicklichkeitsparcour

1. 5 Flaschen (0,5 Liter Kunststoff mit Wasser oder Sand beschwert) umwerfen

2. Rückwärts einparken. Eingeparkt ist, wenn sich der Heli inklusive Rotorscheibe hinter den Stangen befindet.

3. Die rechte (linke) Stange wird umflogen. Anschließend eine virtuelle waagerechte Verbindung oben zwischen den Stangen überflogen. Danach wird die linke (rechte) Stange umflogen.

4. Der Ball (normaler Fußball) wird ins Tor geschoben.

5. Landung im Zielfeld

Die Wertung ergibt sich aus der Gesamtzeit von Start bis Landung zuzüglich 10 Strafsekungen pro beschädigter Balsastange.

Aufgaben Autororationswettbewerb

1. Geschicklichkeit: Start im Startfeld "Auro", Ball ins Tor schieben, Landung im Landefeld

2. Autorotation: Aufstieg nach eigenem Ermessen. Motor abschalten. Möglichst lange Autorotation ins Zielfeld.

Gewertet wird die Dauer der Autorotation von Motor aus bis Aufsetzen im Zielfeld. Dazu kommen bei einer 3D-Auro (mindestens ein halber Überschlag) nochmal 10 Bonuspunkte.
Für die Landung kommen nochmal maximal 20 Punkte dazu, wenn die Rotorwelle genau über dem Zielpunkt in der Mitte des Landefelds liegt. Für jeweils 5 Zentimeter mehr Abstand wird ein Punkt abgezogen.
Von dieser Zeit wird die benötigte Zeit für den Geschicklichkeits-Teil von Abheben bis Aufsetzen abgezogen.